



SUBSECRETARÍA DE FORMACIÓN PROFESIONAL Y CAPACITACIÓN PERMANENTE  
MINISTERIO DE TRABAJO, EMPLEO Y SEGURIDAD SOCIAL DE LA NACIÓN

## PENSAMIENTO COMPUTACIONAL

En esta ficha podrás encontrar toda la información sobre el curso, esperamos que puedas realizarlo. Gracias por tu interés.

### Información general

Fecha de inicio: 2/07/2024  
Fecha de fin: 30/09/2024  
Duración en meses: 3 meses  
Carga horaria total: 120 horas  
Dirección/teléfono/mail/horario de atención de la sede de curso:  
Chacabuco 314, Piso 4, CABA  
Tel.: 11 3093 9898  
Mail: [info@educara.org](mailto:info@educara.org)  
Horario de atención: 10 a 17 hs

### Requisitos

Contar con un dispositivo con conexión a Internet (computadora, celular o tableta).  
Ser mayor de 18 años.  
Secundario completo NO  
Límite de edad NO

### Modalidad

#### **Semipresencial.**

Presencial: Días y Horario: Martes de 12.30 hs. a 17.00 hs.  
Virtual: Participación asincrónica y sincrónica. A través del Aula virtual podrás acceder al material didáctico, ejercicios y clases del curso.  
Horario: Acceso permanente al aula todos los días durante las 24 hs.  
Sitio: Educara Virtual: <http://educaravirtual.com.ar/moodle29/>





## Información de cursada

Forma de inscripción: Online mediante Portal Empleo <https://www.portalempleo.gob.ar>

Sistema de confirmación de vacante: Recibirás un correo electrónico o WhatsApp de aviso de confirmación de inscripción. Una vez confirmada la vacante, ponete en contacto con la institución y concurrí en la fecha indicada.

Sistema de Ingreso al Campus Virtual (usuario y contraseña): Recibirás un email con los datos de Usuario y Contraseña para poder ingresar.

## Contenidos básicos del curso

### MÓDULO I

Pensamiento computacional: definición del problema, planteo de posibles soluciones, elección de la solución a desarrollar, implementación de la solución y prueba de la solución. Noción de Algoritmo: algoritmos simples.

### MÓDULO II

Algoritmo y Programación.

### MÓDULO III

Planificación de la solución de un problema de programación.

### MÓDULO IV

Entorno digital de programación visual.

### MÓDULO V

Programación orientada a objetos. Objetos: sus características y acciones. Creación y utilización de eventos para actuar sobre los objetos.

### MÓDULO VI

Estructuras repetitivas exactas e inexactas.

### MÓDULO VII

Estructuras condicionales.

### MÓDULO VIII

Almacenamiento de datos. Tipos de datos: numérico y texto.

### MÓDULO IX

Modularización de la programación, agrupando acciones en procedimientos y/o funciones.





#### MÓDULO X

Propiedades del código: portabilidad y mantenimiento

#### MÓDULO XI

Legibilidad y claridad en la programación.

#### MÓDULO XII

Concepto de testing: Detección y corrección de errores.

### Instancias de evaluación

Participación en clase, realización de las actividades (Foros, Ejercicios) y el Trabajo Final.

### Aprobación

Para aprobar es necesario contar con un 85% de asistencia y realización de las actividades previstas (Foros, Ejercicios) y el Trabajo Final.

Recuperación: Sí, a convenir entre el docente y el alumno.

Certificación: Si completás el curso, recibirás un certificado de aprobación por parte del Ministerio de Trabajo, Empleo y Seguridad Social de la Nación y de la Institución a cargo de la Formación. El mismo será digital y podrás bajarlo del Portal Empleo.

### Perfil del Egresado. Al finalizar la formación podrás:

- Entender y evaluar qué aspectos de un problema son abordables a través de técnicas de ciencia informática y solucionables con tecnología.
- Aplicar métodos informáticos a la resolución de sus problemas.
- Comprender el funcionamiento de los dispositivos computarizados y desarrollos robóticos utilizados cotidianamente en los entornos productivos, analizando qué información utilizan, cómo la procesan y cómo la representan.
- Reflexionar, proyectar y desarrollar sistemas programables que otorguen acceso a soluciones creativas y con potencial transformador del entorno.

### Ocupaciones relacionadas a este curso:

Programadores, desarrolladores lógicos, operarios de PC, entre otros.

### Espacios de Trabajo en los que podrás aplicar las habilidades adquiridas

Oficinas. Teletrabajo. Empresas de desarrollo digital. Todo tipo de empresas.

