



## Diseño de páginas web Nivel 2

En esta ficha podrás encontrar toda la información sobre el curso, esperamos que puedas realizarlo. Gracias por tu interés.

### Información general



**Fecha de inicio:**  
06/05/2025



**Fecha de fin:**  
19/06/2025



**Duración en meses:**  
2



**Carga horaria total:**  
48 hs

### Requisitos

#### Se requiere:

Manejo de entorno Windows, conocimientos elementales de navegación en internet. Requisitos de manejo de programas informáticos para el cursado u otros contenidos específicos, lectoescritura, conocimientos elementales de navegación en internet, conocimiento matemáticas básicas.

Ser mayor de 18 años.

Secundario completo **sí/no**: NO

Límite de edad **sí/no**/ ¿Cuál?: NO

### Modalidad

Participación asincrónica y sincrónica. A través del Aula virtual podrás acceder al material didáctico, ejercicios y clases del curso.

Horario: martes y jueves de 11 a 13 hs

Sitio: <https://campus.brainshock.com.ar/>

### Información de cursada

Forma de inscripción: Online mediante Portal Empleo <https://www.portalempleo.gob.ar>

Sistema de confirmación de vacante: Recibirás un correo electrónico o WhatsApp de aviso de confirmación de inscripción.

Sistema de Ingreso (usuario y contraseña): Recibirás un email con los datos de Usuario y Contraseña para ingresar al Campus Virtual.



# Diseño de páginas web Nivel 2

## Contenidos básicos del curso:

### Clase 1.

Introducción. ¿Qué es Bootstrap y por qué usarlo? Descarga e instalación de Bootstrap. Estructura básica de una página web con Bootstrap. Uso de la grilla de Bootstrap para el diseño de la página. Creación de un diseño responsivo con la grilla.

### Clase 2.

Componentes. Uso de botones y enlaces de navegación. Creación de barras de navegación. Uso de tarjetas para mostrar contenido. Creación de formularios. Uso de listas y tablas.

### Clase 3.

Diseño avanzado. Creación de carruseles de imágenes. Uso de modales para contenido interactivo. Creación de pestañas y acordeones. Uso de alertas y barras de progreso. Creación de paginación y 'migas de pan'.

### Clase 4.

Personalización. Introducción a la personalización. Cambio de colores y fuentes. Uso de variables SCSS. Compilación de archivos SCSS. Creación de un tema personalizado.

### Clase 5.

Bootstrap con JavaScript. Introducción a JavaScript en Bootstrap. Uso de tooltips y popovers. Creación de menús desplegables. Uso de scrollspy para navegación automática. Creación de contenido colapsable.

### Clase 6.

Proyecto final y mejores prácticas. Planificación y diseño de un proyecto final. Creación de la estructura básica del proyecto. Adición de componentes y personalización del diseño. Pruebas de responsividad y compatibilidad del navegador. Revisión de las mejores prácticas con Bootstrap.

### Clase 7.

Introducción AngularJS ¿Qué es AngularJS y por qué usarlo? Configuración del entorno de desarrollo para AngularJS. Creación de tu primera aplicación AngularJS. Entendiendo el modelo de vista-controlador (MVC) en AngularJS. Uso de módulos y controladores en AngularJS.

# Diseño de páginas web Nivel 2

## **Clase 8.**

Directivas y filtros. Introducción a las directivas en AngularJS. Uso de directivas incorporadas como ng-model, ng-repeat, ng-show, ng-hide. Creación de directivas personalizadas. Introducción a los filtros en AngularJS. Creación de filtros personalizados.

## **Clase 9.**

Enlace de datos y alcance. Introducción al enlace de datos en AngularJS. Uso del enlace de datos bidireccional con ng-model. Entendiendo el alcance en AngularJS. Uso del alcance para controlar la visibilidad y el comportamiento de los elementos de la interfaz de usuario. Creación de controladores anidados y herencia de alcance.

## **Clase 10.**

Servicios y fábricas. Introducción a los servicios en AngularJS. Uso de servicios incorporados como \$http y \$timeout. Creación de servicios personalizados con factory y service. Inyección de dependencias en AngularJS. Uso de servicios para compartir datos entre controladores.

## **Clase 11.**

Ruteo y vistas. Introducción al ruteo en AngularJS. Creación de una aplicación de una sola página con múltiples vistas y rutas. Uso de parámetros de ruta en AngularJS. Creación de vistas anidadas con ui-router. Manejo de eventos de cambio de ruta.

## **Clase 12.**

Pruebas y depuración. Introducción a las pruebas en AngularJS. Uso de Jasmine y Karma para pruebas unitarias. Uso de Protractor para pruebas de extremo a extremo. Depuración de aplicaciones AngularJS con las herramientas de desarrollo de Chrome. Mejores prácticas para pruebas y depuración en AngularJS.

## **Clase 13.**

Proyecto final y mejores prácticas. Planificación y diseño de un proyecto final con AngularJS. Creación de la estructura básica del proyecto. Adición de funcionalidad y pruebas a la aplicación. Optimización del rendimiento de la aplicación AngularJS. Revisión de las mejores prácticas con AngularJS.

## **Clase 14.**

Test de completitud.

## Aprobación-Certificación:

La aprobación del curso será al final de la cursada mediante una evaluación on-line de opción múltiple, arrastrar y soltar, completar la frase faltante, unir conceptos (test) que permitirá comprobar que los contenidos se hayan aprendido y que estén incorporadas las habilidades.

Para aprobar es necesario completar la totalidad del curso y realización de las actividades previstas (Foros, Ejercicios) y/o el Trabajo Final.

Recuperación: en caso de no aprobar el trabajo final tendrá dos oportunidades para realizarlo dentro de un plazo de 15 días.

Certificación: Si completas el curso, recibirás un certificado de aprobación por parte del Ministerio de Capital Humano y de la Institución a cargo de la Formación. El mismo será digital y podrás descargarlo del Portal Empleo.